NR. 9

Österreich S 16 / Schweiz fr 2
Frankreich F 8,50 / Italien L 2000 / Niederlande f 2,60 / Spanien P 175

BASTEI

DM 2,– COMIC

Die Schlümpfe

Comics, Spiele & Rätsel

SPASS macht SPASS

Dein Schlumpfsticker zum Sammeln

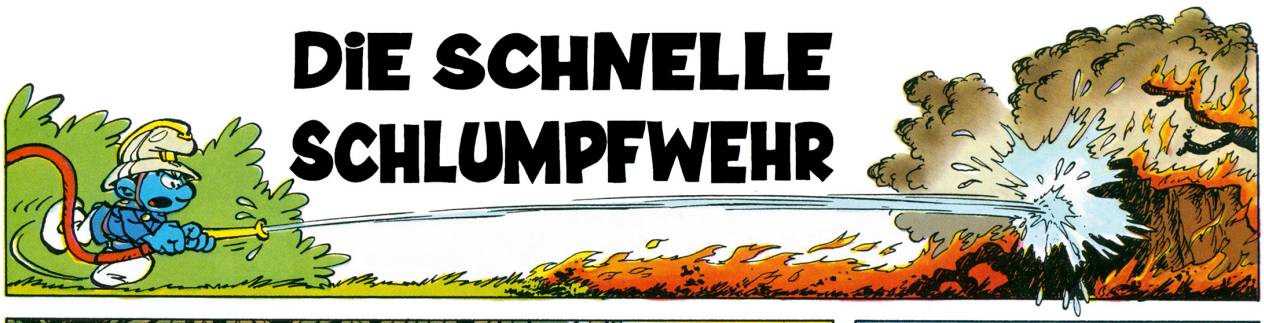
TATÜTATA-

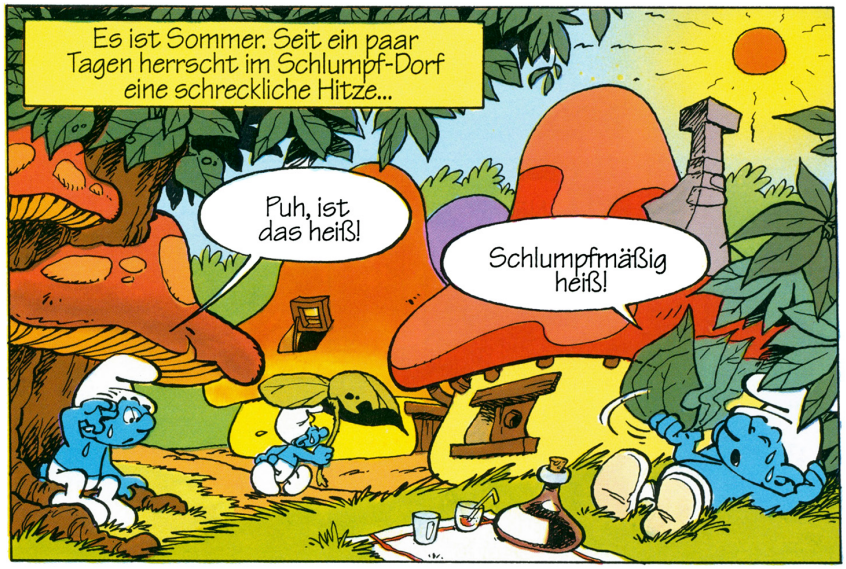
Die Schlumpfwehr, die ist da!

Die Welt der Schlümpfe
So was Schlumpfiges! Ich bin mir ganz sicher, daß ich die Nußkerne hierhin geschlumpft habe...
Frag doch mal den Nimmersatt da oben, Natur-Schlumpf!
Einmal Piepmatz sein... ist ja zum Piepen!
Hi hi... der hat einen Vogel!
He, Griesgram-Schlumpf! Kann man dich denn mit nichts aufschlumpfen? Schlumpf doch mal!
Ich mag nicht schlumpfen. Und schlumpfen schon gar nicht!
Hallo, liebe Leser!
Ein Waldbrand ist etwas ganz Schlimmes, und deswegen haben wir seit neuestem eine freiwillige Schlumpfwehr. Normalerweise müßten wir Schlümpfe so was ja gar nicht haben, weil wir sehr vorsichtig mit dem Feuer sind und der Natur nicht schaden wollen. Aber dabei darf man natürlich Bösewicht Gurgelhals nicht vergessen . . .
Gegen eine ganze Menge böser Kerle - genau geschlumpft gegen elf! - muß sich Benny verteidigen. Wie gut, daß er den Geist hat, der sich heute praktisch gar nicht verschlumpft! Aber nun komm, wir haben noch viel vor . . .
Viel Schlumpf!

SCHLUMPFEREIEN

DIE SCHNELLE SCHLUMPFWEHR



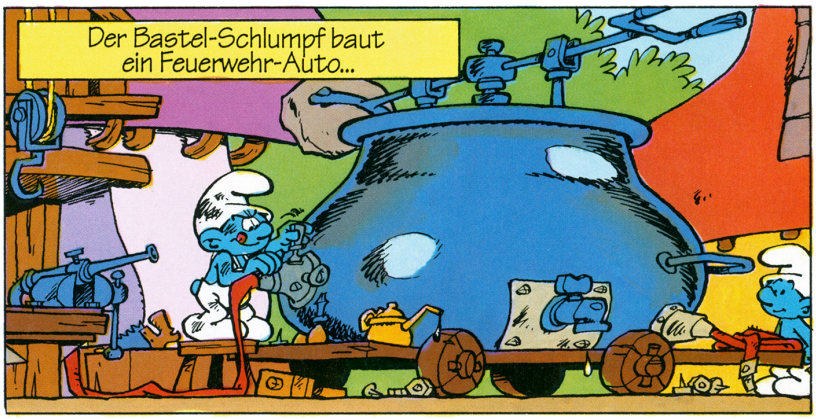


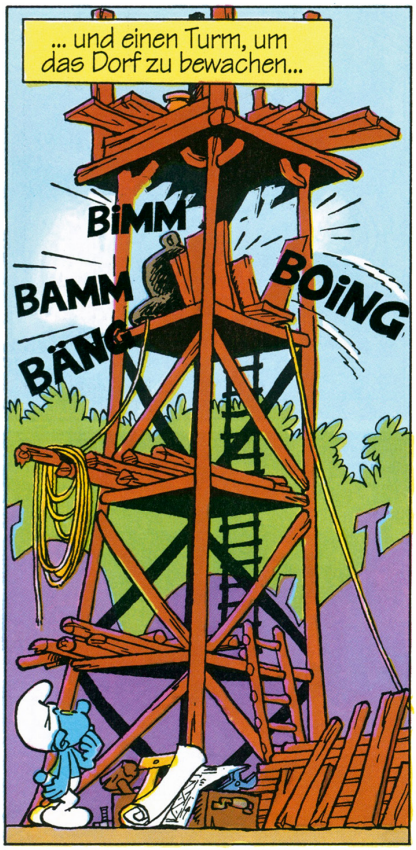
Wenig später...
Uff! Das Feuer ist geschlumpft!

Wir sind entschieden zu schlecht auf Feuerkatastrophen eingeschlumpft...

Ich hab eine Idee, Großer Schlumpf! Wir gründen eine Schlumpf-Feuerwehr-Mannschaft!

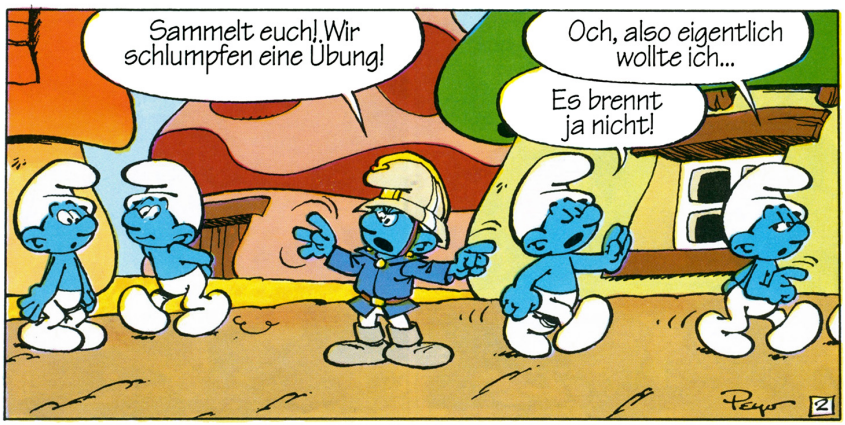
Gesagt, getan. Die Freiwilligen treffen sich beim Schneider-Schlumpf...
Der Nächste!


Der Bastel-Schlumpf baut ein Feuerwehr-Auto...


... und einen Turm, um das Dorf zu bewachen...
BiMM
BAMM
BOiNG
BÄNG

Sieh mal! Ein Wetterkreuz!
Wozu braucht man das, Großer Schlumpf?

Um zu sehen, woher der Wind schlumpft! Aber dieses hat außerdem ein bißchen Zauberkraft...
Ach ja?


Sammelt euch! Wir schlumpfen eine Übung!
Och, also eigentlich wollte ich...
Es brennt ja nicht!

Sammelt Euch auf der nächsten Seite!

Sag mal, Schlumpf, möchtest du nicht im Kamin ein Feuer machen?
Wenn's dir Spaß macht...
La-la-la...
ALARM!
DING DONG
TATÜÜÜ! TATAAA! TATÜÜÜ!
RRUMMS
KLIRR
PSCHSCH
Geschafft! Das Feuer ist geschlumpft. Du brauchst keine Angst mehr zu haben! Tschüs...
MEIN HAUS!
TATÜÜÜ! TATAAA! TATÜÜ
Peyo
3

Von nun an gibt es im Dorf keine Chance mehr, auch nur das kleinste Feuerchen zu machen.

Ah, das Eisen glüht! Ich kann anfangen zu schmieden!

PSCHSCH

TATOOO! TATAAA! TATE

Oh! Es wird schon Abend. Ich zünde meine Kerze an!...

PSCHSCH PSCHHH

Schlumpfinchen, ich will dir meine feurige Liebe beweisen!

PSC

Wirklich unmöglich!

Und wenn ich grillen will? Geht das jetzt nicht mehr?

Ich faß es nicht!

Doch! Aber vor dem Dorf und unter unserer Aufsicht!

Wenig später...

Hmm...köstlich, die Pfifferling-Spieße!

Und dieser Nieswurz!

Und die Kastanien!

Doch während die Schlümpfe essen, bläst der Wind den Grill-Duft in den Wald.

KRUNTSCH!

MJAM!

Von Baum zu Baum, von Gebüsch zu Gebüsch...

...und erreicht schließlich Gurgelhals' Nase!

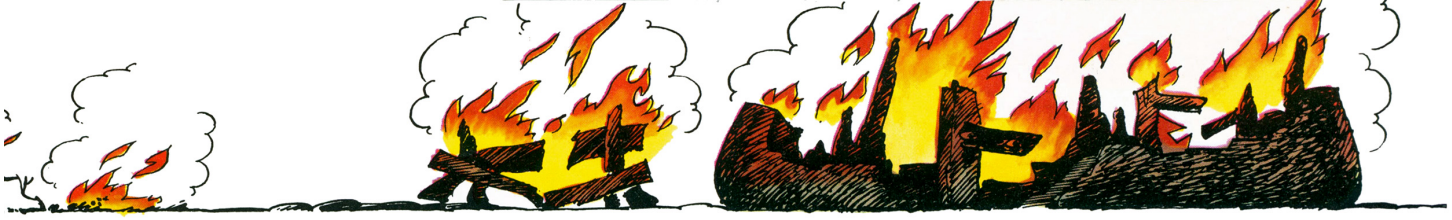
Schnupper! Schnupper! Riechst du diesen herrlichen Duft?

Miau!

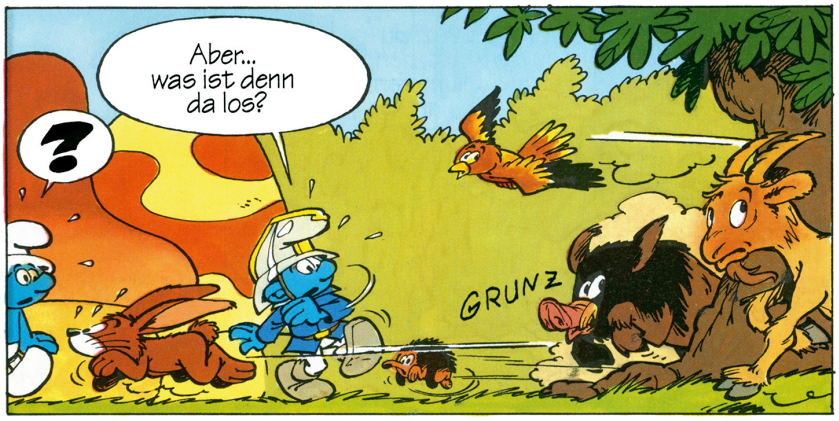
Peyo

4

Schlumpft zur nächsten Seite!

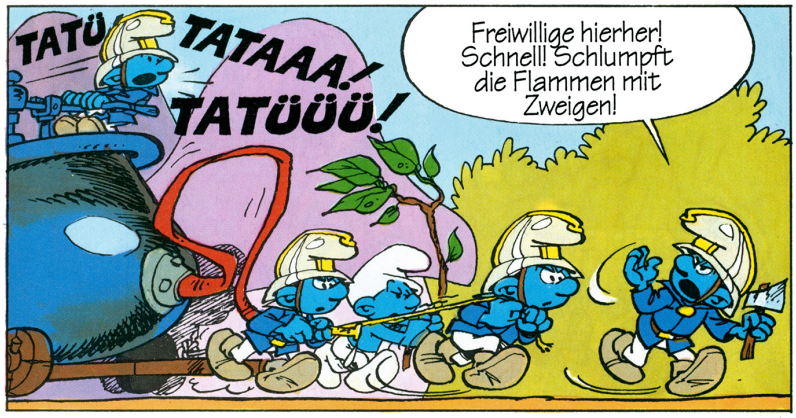


Da kocht jemand im Wald! Das sind bestimmt die Schlümpfe!
Ha! Ha! Der Duft wird mich direkt bis ins Schlumpf-Dorf führen!
Dort ist es! ...Nein, hierher! ...Äh...
MIAU!
!
HuHuhuuu! Man kommt tatsächlich niemals in ihrem Dorf an, wenn man nicht von einem Schlumpf geführt wird!
Aber da fällt mir etwas ein. Ich setze den Wald in Brand!
Ha! Ha! Dann müssen die Schlümpfe flüchten... Und ich fange sie ein!
KRACK
KRACK
Brenne, hübsches Feuerchen!
KNISTER
KNISTER
KRACK
Das war schlumpfmäßig gut!
He! Das Feuer ist nicht richtig gelöscht!
Unglaublich!
KNISTER
KNISTER
KRACK
?
5


Aber... was ist denn da los?
?
GRUNZ

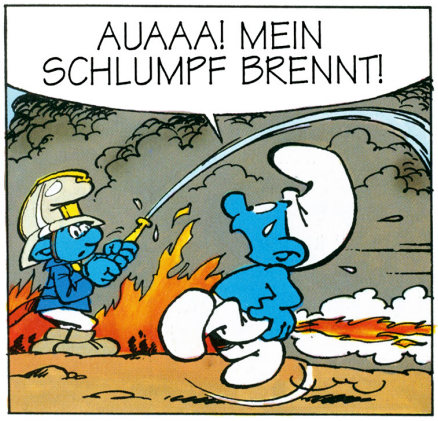
SCHRECK LASS NACH! FEUER IM WALD! SCHLUMPFE SICH WER KANN!

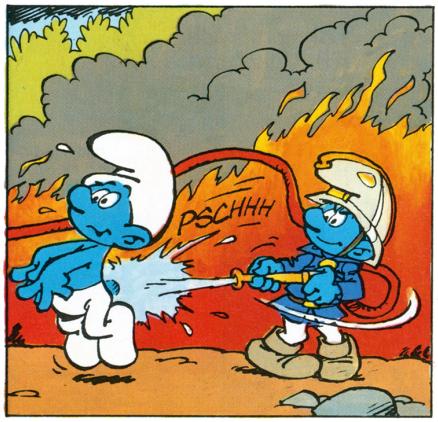
KEINE PANIK! DIE FEUERWEHR IST DA! SCHLUMPFT DEN SCHLAUCH! AUSROLLEN!


TATÜ
TATAAA!
TATÜÜÜ!
Freiwillige hierher! Schnell! Schlumpft die Flammen mit Zweigen!

Rettungsdienst! Wer will eine Anti-Brennspritze?

DA RÜBER! HACKT EINE BRANDSCHNEISE! DIE FLAMMEN SCHLIESSEN UNS SONST EIN!

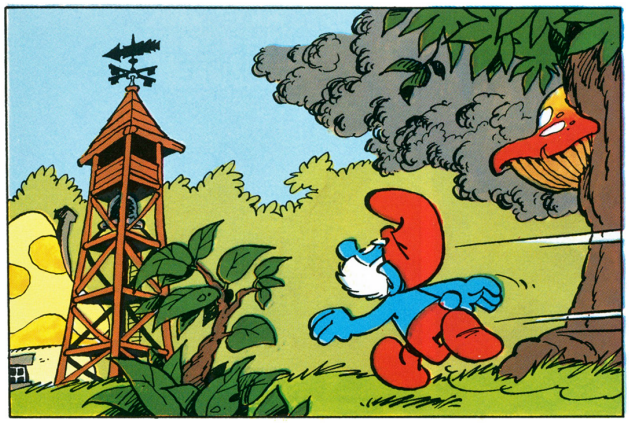

AUAAA! MEIN SCHLUMPF BRENNT!


PSCHHH

Uff! Danke!
Stets zu Diensten!

Nichts zu machen! Das Feuer breitet sich aus! Es schlumpft nur eine Lösung! DAS ZAUBER-WETTERKREUZ!
Peyo
6

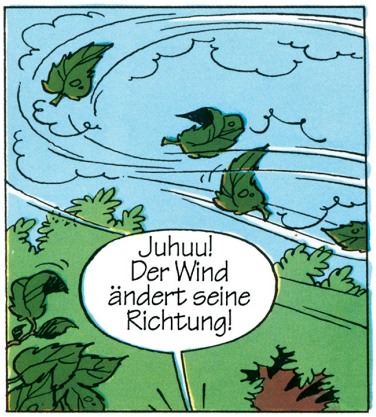
Schlumpft Euch! Auf der nächsten Seite wird's heiß!



O Wetterkreuz, du hast die Kraft, den Wind zu schlumpfen! Hör mich an!

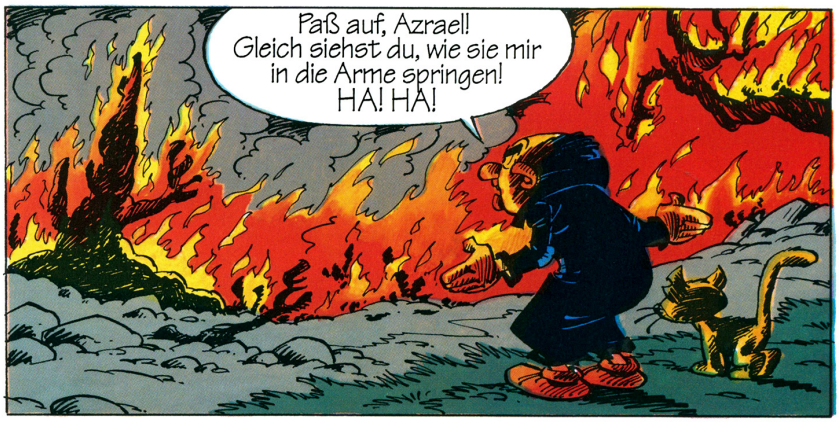
S
N
Du, das du den Nordwind bläst, ändere seine Richtung!

S
N
Und laß einen Gewittersturm von Westen kommen!


Juhuu! Der Wind ändert seine Richtung!

Und das Feuer schlumpft sich zurück!

Bravo, Großer Schlumpf! Ich weiß zwar nicht, wie du es geschafft hast, aber wir sind geschlumpft!
Das war das magische Wetterkreuz!


Paß auf, Azrael! Gleich siehst du, wie sie mir in die Arme springen! HA! HA!

Kommt her, meine Kleinen...

Aber... SNIF SNIF... Was ist das...

Das ist doch unmöglich! Der Wind hat gedreht!
Peyo
7

Aber der Wald brennt immer noch. Was wir bräuchten, wäre ein richtiger Platzregen.

Wir können es ja mal probieren! Hopp! Wetterkreuz!

Wetterkreuz, kannst du uns nicht ein paar Regenwolken schicken?

Danke!

PLITSCH

Bravo! Das Feuer ist gelöscht!

Es lebe der Regen!

He! Nur nicht übertreiben!

Danke, Wetterkreuz! Du kannst die Wolken jetzt wegschieben und die Sonne zurückschlumpfen!

EIN HOCH DEM WETTERKREUZ!

So ein Brand ist nicht normal. Ich glaube, Gurgelhals hat das Feuer im Wald geschlumpft!

Glaub' ich nicht, Großer Schlumpf! Er war doch nirgends zu sehen!

Wir sollten den armen Zauberer nicht immer beschuldigen!

Ich bin durchnäßt! Verbrannt! Und ich kriege eine Erkältung!

Ich hasse Feuer! Und Regen.... UND DIE SCHLUMPFE!

HATSCHIII!

Mal ehrlich, Großer Schlumpf, wer hat dir das magische Wetterkreuz geschlumpft?

(*)

Ach, ein Freund! Der Herrscher der Winde!

Aha?

TATÜÜÜ!

TATÜÜÜ!

ENDE

Bis zum nächsten Mal!

Der Hänfling

Der Hänfling gehört zu der Familie der Finken. Manche verwechseln seinen Gesang mit dem der Nachtigall, denn er ist ebenfalls ein großer Sänger. Wie viele Finken zieht es auch den Hänfling, der in nördlichen Ländern lebt, im Herbst in wärmere Gebiete.

Im Käfig wird er hell

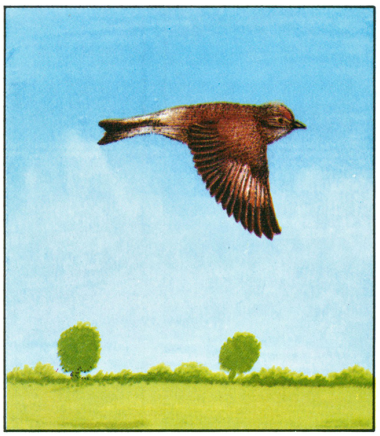
In der warmen Jahreszeit bekommt der männliche Hänfling ein karminrot gefärbtes Federkleid auf der Brust. Aber dieser Vogel liebt seine Freiheit so sehr, daß die Federn sofort ihre schöne Farbe verlieren, wenn man ihn in einen Käfig setzt.

Er ist ein Vielfraß

Früher wurde der Hänfling manchmal wegen seines schönen Gesangs mit Körnern angelockt und dann eingefangen. Wenn man sie aber wieder in die Freiheit ließ, kamen sie oft wegen der leckeren Futterkörner freiwillig zurück.

Ein Pflanzenfresser

Wie du sicher weißt, legt der Kuckuck seine Eier in fremde Nester. Nie aber zu einem Hänfling, denn dort ginge es ihm schlecht: Die Eltern gäben ihm nur Kräuter und Körner und keine kleinen Insekten, die er braucht, um zu wachsen.



Er fliegt hoch

Wenn sie in wärmere Gebiete ziehen, fliegen die Hänflinge bis zu 3000 Meter hoch und können 45 km/Std. erreichen. Das Merkwürdigste ist aber, daß sie am liebsten gegen den Wind fliegen, statt sich von der Luftströmung helfen zu lassen.

Wie fast alle Zugvögel gehört der Hänfling zu den geschützten Tieren, die nicht gefangen oder geschossen werden dürfen.

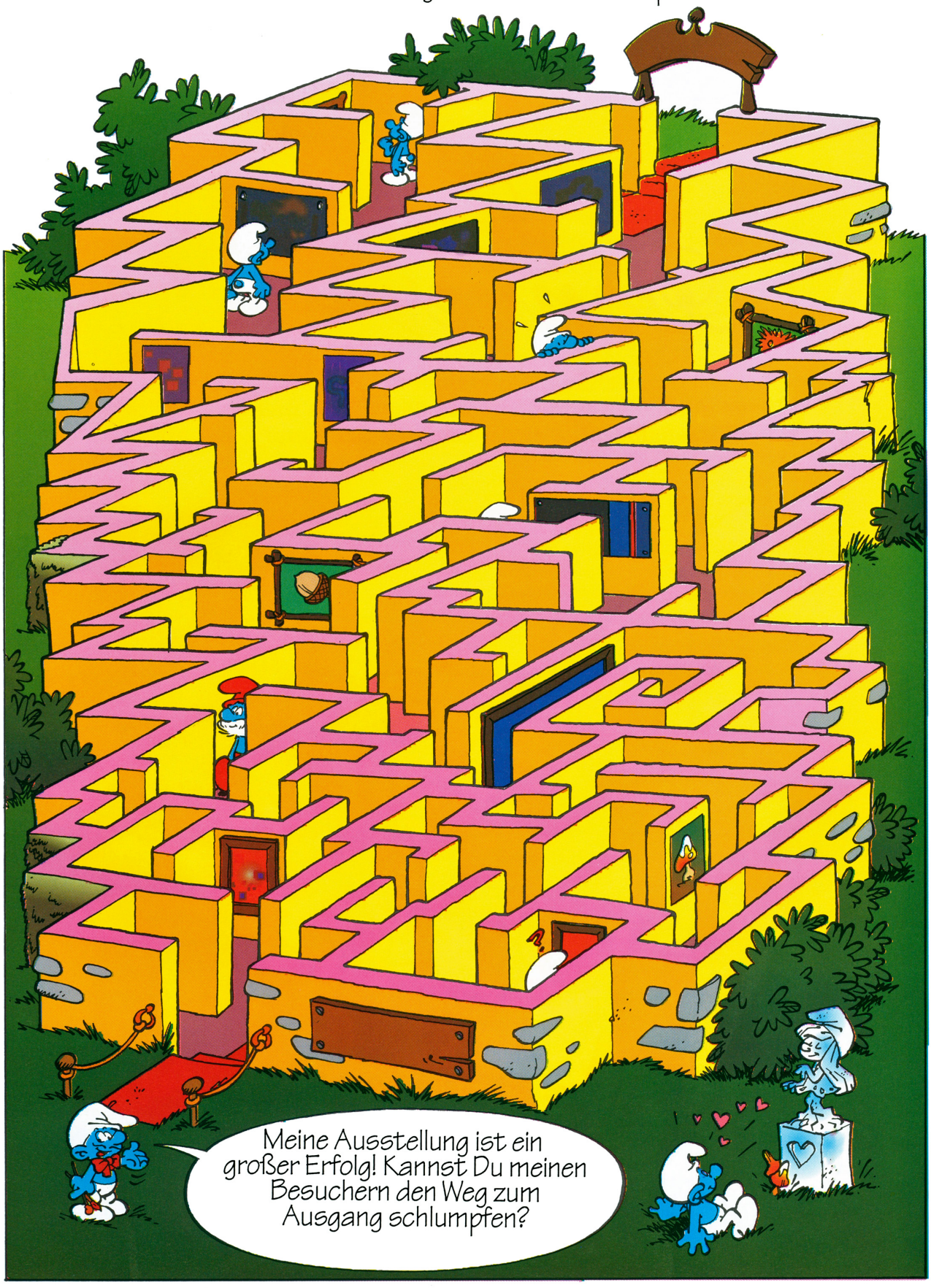
text : Yvan Delporte illustration : Jean-Marie Winants

Beim Holzsammeln haben zehn Schlümpfe einem Hänfling geholfen, sein Nest zu bauen. Dabei hat jeder etwas liegenlassen. Was meinst Du, welche Dinge sind es, die sie nun wiederfinden müssen?

Auflösung: Der Brillenschlumpf sucht seine Brille, der Überraschungsschlumpf sein Geschenk, der Schlafschlumpf sein Kissen. Die anderen suchen einen Hammer, eine Säge, eine Axt, ein Seil, einen Zollstock, eine Leiter und eine Schubkarre.

DER SCHLUMPF-IRRGARTEN

Große Ausstellung beim Maler-Schlumpf



DER GROSSE SCHLUMPF ERZÄHLT

Die Donner-Nuß

Es war einmal ein kleiner Schlumpf, der nahm es mit der Ordnung und der Sauberkeit nicht so genau. Deshalb wurde er der Chaoten-Schlumpf genannt.

Am schlimmsten war die Sache mit der Wäsche. Manchmal lagen die schmutzigen Sachen des Chaoten-Schlumpfs monatelang herum, bis sie gewaschen wurden. Nach der Wäsche waren sie nicht richtig sauber. Die anderen Schlümpfe machten einen Umweg, damit sie nicht in das kleine Gärtchen schauen mußten, wo seine Wäsche trocknete. „Ein richtiger Müllplatz!" sagte der Brillen-Schlumpf, der immer an den anderen herumnörgelte. Eines Tages wollte der Chaoten-Schlumpf seine gewaschene (aber immer noch schmutzige!) Wäsche aufhängen.

Er lehnte eine alte Gartenhacke gegen die Mauer und knotete die Wäscheleine am Stiel fest. Dann band er das andere Ende an eine kaputte Schubkarre vor einem Gebüsch. Nun schob der Chaoten-Schlumpf die Schubkarre ein Stück weg, damit die Leine stramm wurde. Dabei legte das Rad der Schubkarre eine große Nuß frei, die unter modrigen Blättern und allerlei Abfall versteckt gewesen war. Aus der Nußschale tönte eine laute Stimme . . .

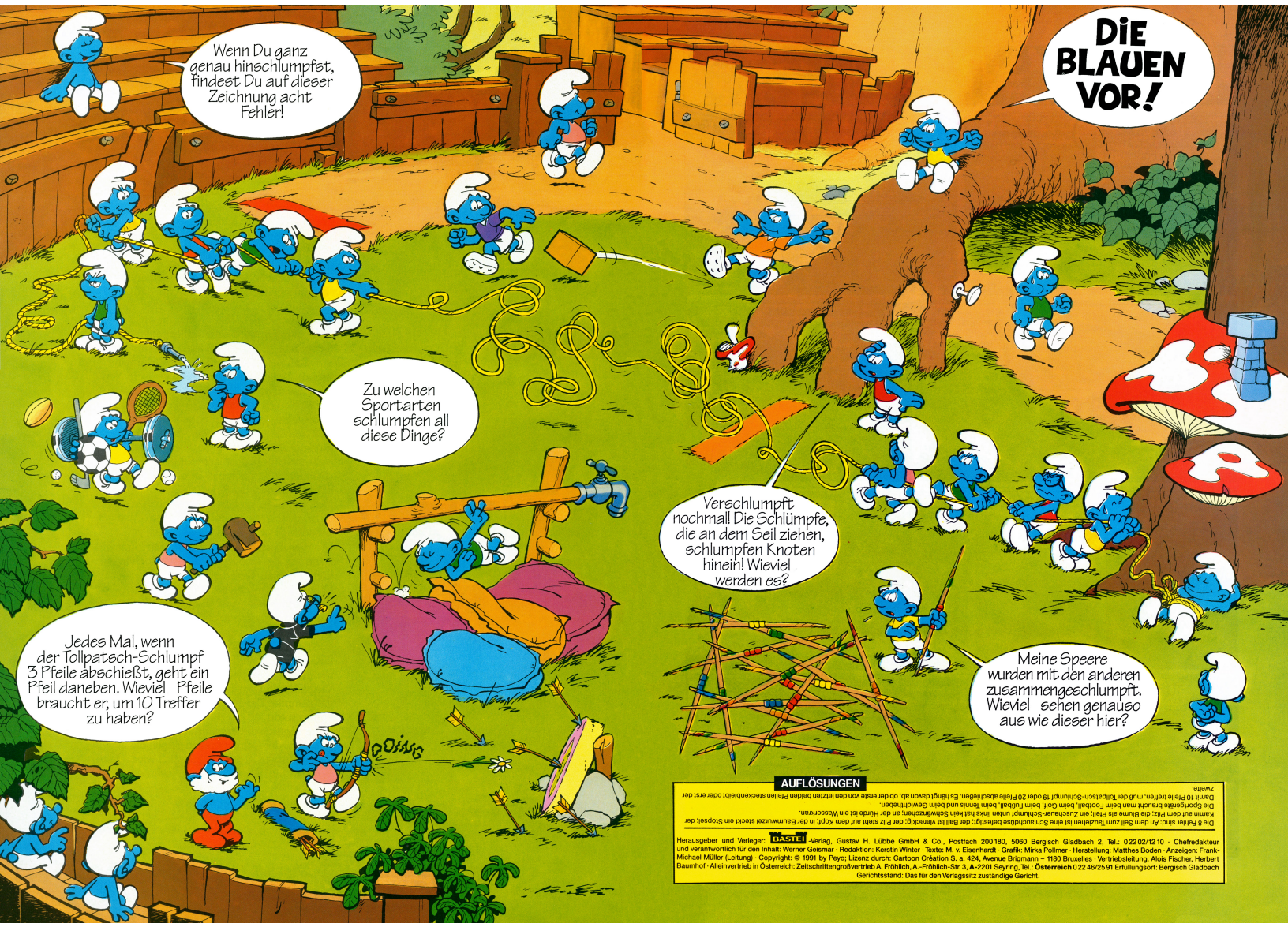
„Donnerschlag nochmal! Ist es schon so weit?" Erstaunt öffnete der Chaoten-Schlumpf die Nuß. Zu seiner großen Überraschung stieg eine dicke, dunkle Wolke auf und seufzte: „Wie gut ich doch geschlafen habe!"

Die Wolke bedeckte fast den ganzen Himmel. Dann zog der Dunst im Zick-Zack hoch in die Luft, und man hörte Donnergrollen. Wie aus Eimern regnete es auf das Dorf und das Gärtchen des Chaoten-Schlumpfs herab. In ein paar Minuten war alles reingewaschen. Die vielen kaputten Dinge wurden mit den Wassermassen weggespült, und die Wäsche auf der Leine wurde weiß. Der Chaoten-Schlumpf traute seinen Augen nicht. Er rief: „Danke! Vielen Dank! Das genügt, große Wolke!" Und das stimmte. Der Regen und das Gewitter hörten sofort auf.

Dann zog sich die Wolke zurück und wurde wieder zu der kleinen grauen Kugel, die in der Nußschale wohnte. „Ich lege mich wieder zum Schlafen hin! Weck mich auf, wenn du mich brauchst!"

Beim nächsten Mal, wenn bei Dir ein Gewitter ist, dann gib gut acht, ob der Chaoten-Schlumpf nicht wieder seine Wäsche in seinem Gärtchen waschen lassen will . . .

Yvan Delporte



AUFLÖSUNGEN

Die 8 Fehler sind: An dem Seil zum Bauziehen ist eine Schlaufe zu viel. Der Ball ist viereckig, der Pfeil steht auf dem Kopf, in der Baumwurzel steckt ein Stopfei, der Kamin auf dem Pilz: die Blume als Pfeil, ein Zuschauer-Schlumpf unten links hat kein Schmetterlingsnetz, an der Hütte ist ein Wasserhahn.

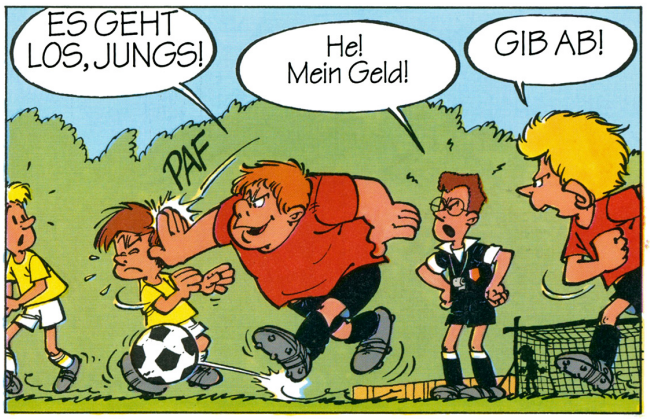
Die Sportgeräte braucht man beim Football, beim Golf, beim Fußball, beim Tennis und beim Gewichtheben.

Damit 10 Pfeile treffen, muß der Tollpatsch-Schlumpf 19 oder 20 Pfeile abschießen. Es hängt davon ab, ob der erste von den letzten beiden Pfeilen steckenbleibt oder erst der zweite.

Herausgeber und Verleger: BASTEI-Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 5060 Bergisch Gladbach 2, Tel.: 0 22 02/12 10 · Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Kerstin Winter · Texte: M. v. Eisenhardt · Grafik: Mirka Pollmer · Herstellung: Matthes Boden · Anzeigen: Frank-Michael Müller (Leitung) · Copyright: © 1991 by Peyo; Lizenz durch: Cartoon Création S. a. 424, Avenue Brigmann – 1180 Bruxelles · Vertriebsleitung: Alois Fischer, Herbert Baumhof · Alleinvertrieb in Österreich: Zeitschriftengroßvertrieb A. Fröhlich, A.-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Tel.: **Österreich** 0 22 46/25 91 Erfüllungsort: Bergisch Gladbach Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.

BENNY UND DIE LAMPE

Benny hat eine alte Öllampe gefunden, die von einem kleinen Geist bewohnt wird. Der irrt sich leider manchmal bei seinen Zauberformeln...



DAS FUSSBALLSPIEL

Es ist eine Schande! Und so was laßt ihr euch gefallen! Wenn ich nicht versprochen hätte, mich nicht einzumischen...
Pst! Sie können dich hören!
Könntest du mir nicht ein einziges Mal ein bißchen Hilfestellung leisten?
Na klar! Geh nur! Es geht weiter!
Übertreib 's nicht!
TRIIIT
Lauf, Benny!
WERAN DERNE INEGRU BEGRÄB T... und hopp!
?
?
7-0!
Tut mir leid, ich hab' mich wohl in der Formel geirrt!
Sag mal, spinnst du?
Ähm... ESIS TNOCHKE INMEIS TER...
Und hopp!
TOR!
7-1!
?

Es klappt! ESIS TNOCHKE INMEIS TER... und hopp!
?
Autsch! Wartet! Ich bin schwer verletzt!
Stimmt nicht!
7-2!
ESIS TNOCHKE INMEIS TER... und hopp!
?
?
?
?
7-3!
TOR!
7-4!
TOR!
7-5!
TOR!
7-6!
TRIIIT! Spielende! Bennys Mannschaft hat mit 89 zu 7 gewonnen!
Ehrlich! Das war eine gute Idee, deinen Talismann mitzunehmen!
Ja, an manchen Tagen ist er einfach unschlagbar!
Ende
4

Mach Dir Dein eigenes Programm!

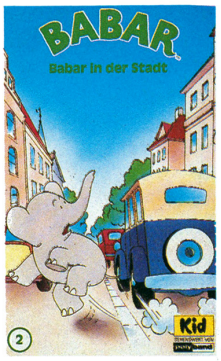
Hol Dir die tollen Video-Kassetten mit

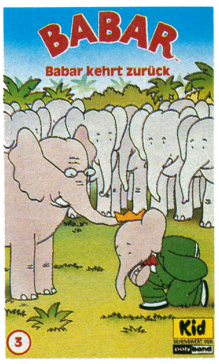
BABAR

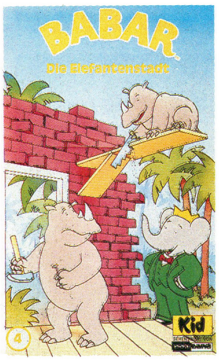
Lustige Geschichten

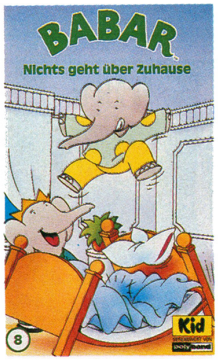
Spannende Abenteuer

Fröhliche Freunde









Der absolute Elefantenspaß

Bestellabschnitt

Ich bestelle folgende VIDEO-Kassetten:

Erste Schritte	Bestell-Nr. 95834
Babar in der Stadt	Bestell-Nr. 95835
Babar kehrt zurück	Bestell-Nr. 95836
Die Elefantenstadt	Bestell-Nr. 95837
Die Rettung des Dschungels	Bestell-Nr. 95838
Eine schwere Entscheidung	Bestell-Nr. 95839
Wettlauf zum Mond	Bestell-Nr. 95840
Nichts geht über Zuhause	Bestell-Nr. 95841

Preis je VIDEO-Kassette DM 19,95 inkl. Mehrwertsteuer. Die anteiligen Porto- und Verpackungskosten betragen: bei einer Bestellung von 1 Kassette DM 3,50; bei 2-3 Kassetten DM 4,50. Lieferung kann nur gegen Vorkasse erfolgen! Den Betrag habe ich per Verrechnungs-Scheck beigelegt oder auf Ihr Postscheckkonto Nr. 220440-508 Postscheckamt Köln überwiesen.

Vor- und Zuname _____

Straße und Nr. _____

PLZ und Wohnort _____

Datum _____

Unterschrift _____

Bestellschein senden an:
BASTEI-Verlag, Jugendredaktion, Postfach 200180,
5060 Bergisch Gladbach 2.
Wer das Heft nicht zerschneiden möchte, kann seine Bestellung auch auf eine Postkarte schreiben.

ZUM SAMMELN

Bitte Ruhe!
Ich erfinde gerade die Schlumpf-Maschine!
Der Bastel-Schlumpf